|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FICHA: 2143152** | | |
| **ASIGNATURA** | **NOMBRE DEL ALUMNO** | **FECHA** |
| Diseño De Interfaces | María Alejandra Montoya Marín |  |

**Html-Css-Js**

**INTRODUCCIÓN**

son las siglas de **(HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE**) es el lenguaje de marcado estándar para crear páginas web que describe la estructura de una página web y que consta de una serie de elementos Los cuales le dicen al navegador cómo mostrar el contenido. etiquetan partes de contenido como "esto es un encabezado", "esto es un párrafo", "esto es un enlace".

1. Qué Es Html, Css, Js
2. Que Son Metadatos
3. Qué Es Seo
4. Qué Es Hipertexto
5. Qué Es Www
6. Qué Es Protocolo Http
7. Que Son: Página Web, Portal Web, Sitio Web
8. Qué Es Semántica Html
9. Qué Es Frontend Y Backend
10. Qué Es Framework-Mencione Framework De Javascript
11. Qué Es Un Cms. Ventajas Y Desventajas. Mencionar 3 De Ellos.
12. Qué Es Editor De Código, Ide. Mencionar 3 De Cada Uno. Diga Las Diferencias.

(Reunirse En Grupos De 3 E Investigar Sobre Estos Temas Y Socializar. Tiempo. 2 Horas)

**1. Qué Es Html, Css, Js?**

* **Html** (Lenguaje De Marcas De Hipertexto) Sirve Para Indicar Como Va Ordenado El Contenido De Una Página Web.

**Css** (Cascading Style Sheets) Es Lo Que Se Denomina Lenguaje De Hojas De Estilo En Cascada Y Se Usa Para Estilizar Elementos Escritos En Un Lenguaje De Marcado Como **Html**.

* **Js** (Javascript) Lenguaje De Programación O De Secuencias De Comandos Que Te Permite Implementar Funciones Complejas En Páginas Web.

## **Otra Opción**

* [**Html**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/HTML) Es El Lenguaje De Marcado Que Usamos Para Estructurar Y Dar Significado A Nuestro Contenido Web, Por Ejemplo, Definiendo Párrafos, Encabezados Y Tablas De Datos, O Insertando Imágenes Y Videos En La Página.
* [**Css**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/CSS) Es Un Lenguaje De Reglas De Estilo Que Usamos Para Aplicar Estilo A Nuestro Contenido Html, Por Ejemplo, Establecer Colores De Fondo Y Tipos De Letra, Y Distribuir Nuestro Contenido En Múltiples Columnas.
* [**Javascript**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/JavaScript) Es Un Lenguaje De Secuencias De Comandos Que Te Permite Crear Contenido De Actualización Dinámica, Controlar Multimedia, Animar Imágenes Y Prácticamente Todo Lo Demás. (Está Bien, No Todo, Pero Es Sorprendente Lo Que Puedes Lograr Con Unas Pocas Líneas De Código Javascript).

## **2.Que Son Metadatos?** (Sobre Datos) muestran información sobre la propia página web que los contiene. Son usados por los buscadores para definir la información principal de nuestra web (temática, descripción), por lo que será muy importante que lo tengamos correctamente configurados.

**3.Que Es Seo?** Buscador De Internet, Trabaja Aspectos Técnicos Como La Optimización De La Estructura Y Los Metadatos De Una Web.

**4.Que Es Hipertexto?** Sistema De Organización Y Presentación De Datos Que Se Basa En La Vinculación De Fragmentos Textuales O Gráficos A Otros Fragmentos. Es Compartir Información De Diversas Fuentes Por Medio De Enlaces Asociativos Y Redes Sociales.

**5. Qué Es Www? (***Word Wide Web*, 'Red Informática Mundial'), Es Un Sistema De Distribución De Documentos De Hipertexto O Hipermedia Interconectados Y Accesibles A Través De Internet.

**6.Que Es Protocolo Http?** Es El [Protocolo De Comunicación](https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_comunicaciones) Que Permite Las [Transferencias De Información](https://es.wikipedia.org/wiki/Transferencia_de_datos) En La [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web).

**7.Que Son: ¿Página Web, Portal Web, Sitio Web?**

* **Página Web** Conjunto de información que se encuentra en una dirección determinada de internet.
* **Portal Web** portal de Internet es un sitio web que ofrece al usuario, de forma fácil e integrada, el acceso a una serie de recursos y de servicios relacionados con un mismo tema.
* **Sitio Web** es una colección de páginas web relacionadas y comunes a un dominio de internet o subdominio en la World Wide Web dentro de Internet.

**8.Que Es Semántica Html?**  es procesado por los [navegadores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) regulares así como por muchos otros [agentes de usuarios](https://es.wikipedia.org/wiki/Agentes_de_usuario). Las [CSS](https://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada) son usadas para sugerir la presentación de la página a usuarios. Tiene etiqueta para ser reconocidas por la seo.

**9.Que Es FrontEnd Y Backend?**

* **Frontend** es la parte de un programa o dispositivo a la que un usuario puede acceder directamente. Son todas las tecnologías de diseño y desarrollo web que corren en el navegador y que se encargan de la interactividad con los usuarios.
* **Backend** es la parte que se conecta con la base de datos y el servidor que utiliza dicho sitio web.

**10.Que Es Framework-Mencione Framework De JavaScript?** Es una librería

* **ANGULAR**
* **REACT.JS**
* **EMBER.JS**
* **VUE.JS**
* **MERCURY.JS**

**11. Qué Es Un Cms. Ventajas Y Desventajas. Mencionar 3 De Ellos.?** (sistema de gestión de contenidos) o CMS es un programa informático que permite crear un entorno de trabajo para la creación y administración de contenidos, principalmente en páginas web, por parte de los administradores, editores.

**VENTAJAS**

* **Fácil de usar**: da a las personas con poca o ninguna habilidad técnica la capacidad de crear, actualizar o modificar contenido
* **Fácil mantenimiento:** La mayoría de los CMS están desarrollados para ser fáciles de mantener y actualizar.
* **Desarrollo y tiempo de implementación rápidos:** El uso de un CMS puede acelerar drásticamente el proceso de desarrollo de un sitio web, ya que muchas de las funcionalidades están listas para usar.

**DESVENTAJAS**

* **Mantenimiento:** En manos equivocadas, un CMS no actualizado puede hacer mucho daño a un sitio web y conducir a graves vulnerabilidades de seguridad.
* **Recursos del servidor**: Algunos CMS pueden devorar los recursos del servidor y provocar una caída del servicio

**12. Qué Es Editor De Código, Ide. Mencionar 3 De Cada Uno. Diga Las Diferencias.**

* **¿Qué es editor de código**? Es una herramienta que Permiten editar código fuente en diversos lenguajes de programación y ofrecen múltiples herramientas para facilitar el trabajo.

**-sublime tex.**

**-visual studio code.**

**-atom .**

* **¿Ide?** es un entorno de programación que ha sido empaquetado como un programa de aplicación, es un editor de código, un compilador, un depurador y un constructor de interfaz gráfica.

**-NetBeans.**

**-Visual c++.**

**-eclipse.**