**Html-Css-Js**

**INTRODUCCIÓN**

1. Qué Es Html, Css, Js
2. Que Son Metadatos
3. Qué Es Seo
4. Qué Es Hipertexto
5. Qué Es Www
6. Qué Es Protocolo Http
7. Que Son: Página Web, Portal Web, Sitio Web
8. Qué Es Semántica Html
9. Qué Es Frontend Y Backend
10. Qué Es Framework-Mencione Framework De Javascript
11. Qué Es Un Cms. Ventajas Y Desventajas. Mencionar 3 De Ellos.
12. Qué Es Editor De Código, Ide. Mencionar 3 De Cada Uno. Diga Las Diferencias.

(Reunirse En Grupos De 3 E Investigar Sobre Estos Temas Y Socializar. Tiempo. 2 Horas)

**1. Qué Es Html, Css, Js?**

* **Html** (Lenguaje De Marcas De Hipertexto) Sirve Para Indicar Como Va Ordenado El Contenido De Una Página Web.

**Css** (Cascading Style Sheets) Es Lo Que Se Denomina Lenguaje De Hojas De Estilo En Cascada Y Se Usa Para Estilizar Elementos Escritos En Un Lenguaje De Marcado Como **Html**.

* **Js** (Javascript) Lenguaje De Programación O De Secuencias De Comandos Que Te Permite Implementar Funciones Complejas En Páginas Web.

## **Otra Opción**

* [**Html**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/HTML) Es El Lenguaje De Marcado Que Usamos Para Estructurar Y Dar Significado A Nuestro Contenido Web, Por Ejemplo, Definiendo Párrafos, Encabezados Y Tablas De Datos, O Insertando Imágenes Y Videos En La Página.
* [**Css**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/CSS) Es Un Lenguaje De Reglas De Estilo Que Usamos Para Aplicar Estilo A Nuestro Contenido Html, Por Ejemplo, Establecer Colores De Fondo Y Tipos De Letra, Y Distribuir Nuestro Contenido En Múltiples Columnas.
* [**Javascript**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/JavaScript) Es Un Lenguaje De Secuencias De Comandos Que Te Permite Crear Contenido De Actualización Dinámica, Controlar Multimedia, Animar Imágenes Y Prácticamente Todo Lo Demás. (Está Bien, No Todo, Pero Es Sorprendente Lo Que Puedes Lograr Con Unas Pocas Líneas De Código Javascript).

## **2.Que Son Metadatos?** (Sobre Datos) Se Refiere A Aquellos Datos Que Hablan De Los Datos, Es Decir, Describen El Contenido De Los Archivos O La Información De Los Mismos.

**3.Que Es Seo?** Buscador De Internet, Trabaja Aspectos Técnicos Como La Optimización De La Estructura Y Los Metadatos De Una Web.

**4.Que Es Hipertexto?** Sistema De Organización Y Presentación De Datos Que Se Basa En La Vinculación De Fragmentos Textuales O Gráficos A Otros Fragmentos. Es Compartir Información De Diversas Fuentes Por Medio De Enlaces Asociativos Y Redes Sociales.

**5. Qué Es Www? (***Word Wide Web*, 'Red Informática Mundial'), Es Un Sistema De Distribución De Documentos De Hipertexto O Hipermedia Interconectados Y Accesibles A Través De Internet.

**6.Que Es Protocolo Http?** Es El [Protocolo De Comunicación](https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_comunicaciones) Que Permite Las [Transferencias De Información](https://es.wikipedia.org/wiki/Transferencia_de_datos) En La [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web).

**7.Que Son: ¿Página Web, Portal Web, Sitio Web?**

* **Página Web** Conjunto de información que se encuentra en una dirección determinada de internet.
* **Portal Web** portal de Internet es un sitio web que ofrece al usuario, de forma fácil e integrada, el acceso a una serie de recursos y de servicios relacionados con un mismo tema.
* **Sitio Web** es una colección de páginas web relacionadas y comunes a un dominio de internet o subdominio en la World Wide Web dentro de Internet.

**8.Que Es Semántica Html?**  es procesado por los [navegadores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) regulares así como por muchos otros [agentes de usuarios](https://es.wikipedia.org/wiki/Agentes_de_usuario). Las [CSS](https://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada) son usadas para sugerir la presentación de la página a usuarios humanos.

**9.Que Es Frontend Y Backend?**

* **Frontend** es la parte de un programa o dispositivo a la que un usuario puede acceder directamente. Son todas las tecnologías de diseño y desarrollo web que corren en el navegador y que se encargan de la interactividad con los usuarios.
* **Backend** es la parte que se conecta con la base de datos y el servidor que utiliza dicho sitio web.

**10.Que Es Framework-Mencione Framework De Javascript?** Es una librería

* **ANGULAR**
* **REACT.JS**
* **EMBER.JS**
* **VUE.JS**
* **MERCURY.JS**

**11. Qué Es Un Cms. Ventajas Y Desventajas. Mencionar 3 De Ellos.?** (sistema de gestión de contenidos) o CMS es un programa informático que permite crear un entorno de trabajo para la creación y administración de contenidos, principalmente en páginas web, por parte de los administradores, editores.

**VENTAJAS**

* **Fácil de usar**: da a las personas con poca o ninguna habilidad técnica la capacidad de crear, actualizar o modificar contenido
* **Fácil mantenimiento:** La mayoría de los CMS están desarrollados para ser fáciles de mantener y actualizar.
* **Desarrollo y tiempo de implementación rápidos:** El uso de un CMS puede acelerar drásticamente el proceso de desarrollo de un sitio web, ya que muchas de las funcionalidades están listas para usar.

**DESVENTAJAS**

* **Mantenimiento:** En manos equivocadas, un CMS no actualizado puede hacer mucho daño a un sitio web y conducir a graves vulnerabilidades de seguridad.
* **Recursos del servidor**: Algunos CMS pueden devorar los recursos del servidor y provocar una caída del servicio

**12. Qué Es Editor De Código, Ide. Mencionar 3 De Cada Uno. Diga Las Diferencias.**

* **¿Qué es editor de código**? Es una herramienta que Permiten editar código fuente en diversos lenguajes de programación y ofrecen múltiples herramientas para facilitar el trabajo.

**-sublime tex.**

**-visual studio code.**

**-atom.**

* **¿Ide?** es un entorno de programación que ha sido empaquetado como un programa de aplicación, es un editor de código, un compilador, un depurador y un constructor de interfaz gráfica.

**-NetBeans.**

**-Visual c++.**

**-eclipse.**